

личие ряда проблем, возникающих в ходе ее избрания и применения: 1) отсутствие четко сформулированных оснований и условий применения запретов; 2) неопределенность процессуального порядка контроля исполнения налагаемых запретов и последствий их неисполнения, в том числе назревшая необходимость принятия новых нормативных правовых актов, регламентирующих контроль исполнения запретов; 3) частные вопросы процессуального оформления наложения определенных запретов (указание точного перечня имущества, ограниченного к использованию; конкретных адресов мест, ограниченных к посещению и др.); 4) необходимость закрепления возможности и обязанности уведомления заинтересованных лиц при наложении определенных запретов; 5) потребность определения порядка взаимодействия органов уголовного преследования при наложении запретов; 6) порядок изменения перечня и содержания налагаемых запретов и др.

Рассмотренные аспекты нормативной регламентации и практической реализации рассматриваемой меры пресечения свидетельствуют о наличии необходимости проведения комплексного теоретико-прикладного исследования рассматриваемого правового института в целях формулирования обоснованных выводов о его месте и роли в системе мер процессуального принуждения, а также в целях разработки рекомендаций по совершенствованию нормативного закрепления и практики избрания, применения, изменения и отмены запрета определенных действий.

УДК 343.985

*Н.В. Якимович*

### **ВИРТУАЛЬНЫЕ СЛЕДЫ ПРЕСТУПЛЕНИЙ, СОВЕРШЕННЫХ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ**

Активное внедрение компьютерной техники и информационных технологий во все сферы жизнедеятельности человека повлекло за собой не только изменение характера многих общественных отношений, но и возникновение новых видов преступлений. Во всем мире отмечается последовательный рост количества преступлений, совершаемых с использованием информационных технологий. При этом с их использованием совершаются не только преступления в сфере компьютерной безопасности, но и «традиционные» преступления.

В связи с быстрым и качественным ростом возможностей компьютерной техники выявление и расследование преступлений, совершенных с использованием информационных технологий, остаются до сих пор сложными задачами, несмотря на формирующийся практический опыт и достаточно большое количество научных исследований в данной области.

Подготовка, совершение и сокрытие преступления, как и любое иное событие, происходящее в материальном мире, всегда сопряжены с образованием следов. Так и в результате подготовки, совершения и сокрытия преступлений с использованием информационных технологий образуются:

материальные следы – изменения в элементах вещной обстановки, возникающие в результате механического, химического, биологического, термического и иного воздействия, по характеру изменений, вносимых в вещную обстановку, следы подразделяются на следы-предметы, следы-вещества, следы-отображения;

идеальные следы – отображение криминалистически значимой информации в сознании людей, хранящейся в памяти человека.

Кроме того, в результате воздействия на компьютерную информацию образуются виртуальные следы, которые можно считать отображением события преступления в виртуальной среде. Особенностью виртуальных следов является то, что для их образования необходимо наличие не только специальных аппаратных средств, но и особой виртуальной среды. В качестве такой особой среды выступает программное обеспечение.

Воздействовать на компьютерную информацию можно либо путем физического воздействия на носители этой информации, либо с помощью программных средств. Следы, остающиеся в результате использования программных средств (так называемое информационное воздействие), имеют информационный характер и требуют для своего исследования специальных методов и знаний. Субъект (человек) воздействует на компьютерную информацию, которая находится в форме, доступной восприятию человеком, далее компьютерная информация преобразуется в цифровую форму, доступную для обработки программными средствами, после чего компьютерная информация преобразуется в электромагнитный сигнал, который может быть обработан аппаратными средствами компьютерной техники (вычисления, запись на носитель и т. д.).

Таким образом, сущность механизма следообразования при совершении преступлений с использованием информационных технологий сводится к следующему:

в процессе следообразования участвуют два взаимодействующих объекта: компьютер (средство компьютерной техники) в качестве следообразующего объекта, компьютерная информация – следовоспринимающего;

человек через средство компьютерной техники опосредованно воздействует на компьютерную информацию;

компьютерная информация, подвергшись воздействию, изменяет свои свойства (часть свойств), что и является результатом процесса отражения.

Соответственно, факторами, влияющими на процесс образования следов преступлений, совершенных с использованием информационных технологий, являются:

качественные характеристики компьютерной информации;

характеристики и свойства средства компьютерной техники, которые используются объектом информатизации;

форма представления компьютерной информации, делающая ее доступной для восприятия, с одной стороны, человеком, с другой – аппаратно-программными средствами компьютерной техники в процессе вычислений и на носителях; формы воздействий на процессы обработки, передачи и хранения компьютерной информации.

Различными авторами высказываются мнения о том, чем является виртуальный след: одни указывают, что это результат отображения физического процесса, другие под виртуальными следами имеют в виду любое изменение состояния автоматизированной информационной системы, связанное с событием преступления и зафиксированное в виде компьютерной информации, третьи указывают, что это следы совершения любых действий (включения, создания, открывания, активации, внесения изменений, удаления) в информационном пространстве компьютерных и иных цифровых устройств, их систем и сетей.

Исторический опыт использования термина «виртуальный» отразился в его современной трактовке. В современной культуре *virtus* понимается в четырех значениях: моральная ценность, благо (например, в английском языке *virtus* – это добродетель); некая актуально существующая и действующая реальность некий артефакт; «виртуальный» чаще всего является синонимом потенциального, мнимого, нереального. Действительно, виртуальную среду можно назвать воображаемой, однако существует и высокоразвитая форма виртуальной среды, которая обладает достаточной степенью визуализации, чтобы имитировать воздействие одних объектов на другие и реакции на эти воздействия. Такую форму называют виртуальным пространством, которое существует в противоположность реальному физическому (материальному).

Таким образом, виртуальные следы обладают признаками материальных следов, однако имеют свою специфику. Виртуальные следы образуются и существуют в особой среде (виртуальной), а также на материальном носителе, но в отличие от материальных следов они не могут восприниматься непосредственно и их обнаружение, фиксация и изъятие возможны с использованием программно-технических средств. Хотя виртуальные следы по природе своей являются неустойчивыми и не имеют неразрывной связи с материальным носителем в отличие от идеальных следов, виртуальные следы все же хранятся не в памяти человека, а на материальных или нематериальных носителях (различные интернет-ресурсы).

В заключение можно сделать вывод, что виртуальный след – это цифровой образ, зафиксированный в виртуальном пространстве, компьютерной системе или на материальном носителе, связанный с событием преступления, совершенного с использованием информационных технологий, и имеющий значение для его успешного выявления, раскрытия и расследования. Сведения о следах, возникающих при совершении преступлений с использованием информационных технологий, составляют основу правильной организации работы по осмотру места происшествия и обуславливают эффективность действий по обнаружению следов преступлений и использованию данных о них в расследовании.